**ЭНЦИКЛОПЕДИЯ “КОНТЕЙНЕР ДВИЖЕНИЙ”**

**ИДЕЯ:**

Сделать универсальный модуль для обработки и удобного доступа к движению цены.

**РЕАЛИЗАЦИЯ:**

1. **Класс движения** (CMove) – основной класс хранения движения.

Поля структуры:

- экстремумы движения (2 верхних и 2 нижних)

- тип движения

- ширина канала

Методы класса:

CExtremum GetExtremum (int type) – возвращает экстремум движения

int GetMoveType () – возвращает тип движения

double GetH () – возвращает ширину канала движения

1. **Контейнер движений** (CMoveContainer) – базовый класс хранения движения цены

Поля контейнера:

- буфер классов CMove для хранения движения

- указатель на контейнер экстремумов

- символ

- период

Методы контейнера:

- bool UploadOnHistory () – загружает контейнер экстремумов на истории и вычисляет по них движения, сохраняя их в буфер

- bool AddMoveToContainer (datetime time) – добавляет в буфер движение по заданному времени

- SMove GetLastMove () – возвращает последнее движение

- SMove GetTrendByIndex(datetime time,int index) – возвращает тренд по заданной дате и индексу

- SMove GetFlatByIndex (datetime time,int index) – возвращает флэт по заданной дате и индексу

- SMove GetMoveByIndex (datetime time, int index) – возвращает движение по заданной дате и индексу